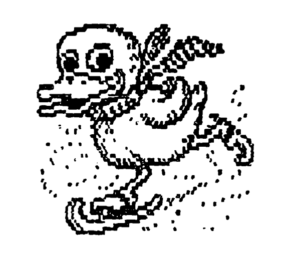


MEMENTO TIMING Z-80



Tipografia MIRTON
1900 TIMISOARA
Str. Samuil Micu nr.7
Telefon 96 - 18.35.25.

INSTRUCTIUNILE Z80 SI DURATA LOR

1. Incarcari pe 8 biti

INSTRUCTIUNEA	T-STATES	M-CYCLES
LD r,r'	4	1
LD r,n	7	2 (4,3)
LD r,(HL)	7	2 (4,3)
LD r,(IX+d)	19	5 (4,4,3,5,3)
LD r,(IY+d)	19	5 (4,4,3,5,3)
LD (HL),r	7	2 (4,3)
LD (IX+d),r	19	5 (4,4,3,5,3)
LD (IY+d),r	19	5 (4,4,3,5,3)
LD (HL),n	10	3 (4,3,3)
LD (IX+d),n	19	5 (4,4,3,5,3)
LD (IY+d),n	19	5 (4,4,3,5,3)
LD A,(BC)	7	2 (4,3)
LD A,(DE)	7	2 (4,3)
LD A,(nn)	13	4 (4,3,3,3)
LD (BC),A	7	2 (4,3)
LD (DE),A	7	2 (4,3)
LD (nn),A	13	4 (4,3,3,3)
LD A,I	9	2 (4,5)
LD A,R	9	2 (4,5)
LD I,A	9	2 (4,5)
LD R,A	9	2 (4,5)

2. Incarcari pe 16 biti

INSTRUCTIUNEA	T-STATES	M-CYCLES
LD rr,nn	10	3 (4,3,3)
LD SP,nn	10	3 (4,3,3)
LD IX,nn	14	4 (4,4,3,3)
LD IY,nn	14	4 (4,4,3,3)
LD HL,(nn)	16	5 (4,3,3,3,3)
LD rr,(nn)	20	6 (4,4,3,3,3,3)
LD SP,(nn)	20	6 (4,4,3,3,3,3)
LD IX,(nn)	20	6 (4,4,3,3,3,3)
LD IY,(nn)	20	6 (4,4,3,3,3,3)
LD (nn),HL	16	5 (4,3,3,3,3)
LD (nn),rr	20	6 (4,4,3,3,3,3)
LD (nn),SP	20	6 (4,4,3,3,3,3)
LD (nn),IX	20	6 (4,4,3,3,3,3)

INSTRUCTIUNEA	T-STATES	M-CYCLES
LD (nn),IY	20	6 (4,4,3,3,3,3)
LD SP,HL	6	1
LD SP,IX	10	2 (4,6)
LD SP,IY	10	2 (4,6)
PUSH rr	11	3 (5,3,3)
PUSH IX	15	4 (4,5,3,3)
PUSH IY	15	4 (4,5,3,3)
POP rr	10	3 (4,3,3)
POP IX	14	4 (4,4,3,3)
POP IY	14	4 (4,4,3,3)

3. Schimb , transferuri in bloc si cautari

INSTRUCTIUNEA	T-STATES	M-CYCLES
EX DE,HL	4	1
EX AF,AF'	4	1
EXX	4	1
EX (SP),HL	19	5 (4,3,4,3,5)
EX (SP),IX	23	6 (4,4,3,4,3,5)
EX (SP),IY	23	6 (4,4,3,4,3,5)
LDI	16	4 (4,4,3,5)
LDIR	21 ptr. BC <> 0	5 (4,4,3,5,5)
	16 ptr. BC = 0	4 (4,4,3,5)
LDD	16	4 (4,4,3,5)
LDDR	21 ptr. BC <> 0	5 (4,4,3,5,5)
	16 ptr. BC = 0	4 (4,4,3,5)
CPI	16	4 (4,4,3,5)
CPIR	21 ptr. BC <> 0	5 (4,4,3,5,5)
	16 ptr. BC = 0	4 (4,4,3,5)
CPD	16	4 (4,4,3,5)
CPDR	21 ptr. BC <> 0	5 (4,4,3,5,5)
	16 ptr. BC = 0	4 (4,4,3,5)

4. Operatii aritmetice si logice pe 8 biti

INSTRUCTIUNEA	T-STATES	M-CYCLES
ADD A,r	4	1
ADD A,n	7	2 (4,3)
ADD A,(HL)	7	2 (4,3)
ADD A,(IX+d)	19	5 (4,4,3,5,3)
ADD A,(IY+d)	19	5 (4,4,3,5,3)
ADC A,r	4	1
ADC A,n	7	2 (4,3)

INSTRUCTIUNEA	T-STATES	M-CYCLES
ADC A,(HL)	7	2 (4,3)
ADC A (IX+d)	19	5 (4,4,3,5,3)
ADC A,(IY+d)	19	5 (4,4,3,5,3)
SUB r	4	1
SUB n	7	2 (4,3)
SUB (HL)	7	2 (4,3)
SUB (IX+d)	19	5 (4,4,3,5,3)
SUB (IY+d)	19	5 (4,4,3,5,3)
SBC A,r	4	1
SBC A,n	7	2 (4,3)
SBC A,(HL)	7	2 (4,3)
SBC A,(IX+d)	19	5 (4,4,3,5,3)
SBC A,(IY+d)	19	5 (4,4,3,5,3)
AND r	4	1
AND n	7	2 (4,3)
AND (HL)	7	2 (4,3)
AND (IX+d)	19	5 (4,4,3,5,3)
AND (IY+d)	19	5 (4,4,3,5,3)
OR r	4	1
OR n	7	2 (4,3)
OR (HL)	7	2 (4,3)
OR (IX+d)	19	5 (4,4,3,5,3)
OR (IY+d)	19	5 (4,4,3,5,3)
XOR r	4	1
XOR n	7	2 (4,3)
XOR (HL)	7	2 (4,3)
XOR (IX+d)	19	5 (4,4,3,5,3)
XOR (IY+d)	19	5 (4,4,3,5,3)
CP r	4	1
CP n	7	2 (4,3)
CP (HL)	7	2 (4,3)
CP (IX+d)	19	5 (4,4,3,5,3)
CP (IY+d)	19	5 (4,4,3,5,3)
INC r	4	1
INC (HL)	11	3 (4,3,4)
INC (IX+d)	23	6 (4,4,3,5,4,3)
INC (IY+d)	23	6 (4,4,3,5,4,3)
DEC r	4	1
DEC (HL)	11	3 (4,4,3)
DEC (IX+d)	23	6 (4,4,3,5,4,3)
DEC (IY+d)	23	6 (4,4,3,5,4,3)

5. Instructiuni aritmetice de uz general si de control CPU

INSTRUCTIUNEA	T-STATES	M-CYCLES
DAA	4	1
CPL	4	1
NEG	8	2 (4,4)

INSTRUCTIUNEA	T-STATES	M-CYCLES
CCF	4	1
SCF	4	1
NOP	4	1
HALT	4	1
DI	4	1
EI	4	1
IM 0	8	2 (4,4)
IM 1	8	2 (4,4)
IM 2	8	2 (4,4)

6. Instructiuni aritmetice pe 16 biti

INSTRUCTIUNEA	T-STATES	M-CYCLES
ADD HL,rr	11	3 (4,4,3)
ADD HL,SP	11	3 (4,4,3)
ADC HL,rr	15	4 (4,4,4,3)
ADC HL,SP	15	4 (4,4,4,3)
SBC HL,rr	15	4 (4,4,4,3)
SBC HL,SP	15	4 (4,4,4,3)
AID IX,BC	15	4 (4,4,4,3)
ADD IX,DE	15	4 (4,4,4,3)
ADD IX,IX	15	4 (4,4,4,3)
ADD IX,SP	15	4 (4,4,4,3)
ADD IY,BC	15	4 (4,4,4,3)
ADD IY,DE	15	4 (4,4,4,3)
ADD IY,IY	15	4 (4,4,4,3)
ADD IY,SP	15	4 (4,4,4,3)
INC rr	6	1
INC SP	6	1
INC IX	10	2 (4,6)
INC IY	10	2 (4,6)
DEC rr	6	1
DEC SP	6	1
DEC IX	10	2 (4,6)
DEC IY	10	2 (4,6)

7. Rotatii si deplasari

INSTRUCTIUNEA	T-STATES	M-CYCLES
RLCA	4	1
RLA	4	1
RRCA	4	1
RRA	4	1

INSTRUCTIUNEA	T-STATES	M-CYCLES
RLC r	8	2 (4,4)
RLC (HL)	15	4 (4,4,4,3)
RLC (IX+d)	23	6 (4,4,3,5,4,3)
RLC (IY+d)	23	6 (4,4,3,5,4,3)
RL r	8	2 (4,4)
RL (HL)	15	4 (4,4,4,3)
RL (IX+d)	23	6 (4,4,3,5,4,3)
RL (IY+d)	23	6 (4,4,3,5,4,3)
RRC r	3	2 (4,4)
RRC (HL)	15	4 (4,4,4,3)
RRC (IX+d)	23	6 (4,4,3,5,4,3)
RRC (IY+d)	23	6 (4,4,3,5,4,3)
SLA r	8	2 (4,4)
SLA (HL)	15	4 (4,4,4,3)
SLA (IX+d)	23	6 (4,4,3,5,4,3)
SLA (IY+d)	23	6 (4,4,3,5,4,3)
SRA r	8	2 (4,4)
SRA (HL)	15	4 (4,4,4,3)
SRA (IX+d)	23	6 (4,4,3,5,4,3)
SRA (IY+d)	23	6 (4,4,3,5,4,3)
SRL r	8	2 (4,4)
SRL (HL)	15	4 (4,4,4,3)
SRL (IX+d)	23	6 (4,4,3,5,4,3)
SRL (IY+d)	23	6 (4,4,3,5,4,3)
RLD	18	5 (4,4,3,4,3)
RRD	18	5 (4,4,3,4,3)

8. Setari , resetari si teste de bit

INSTRUCTIUNEA	T-STATES	M-CYCLES
BIT b,r	8	2 (4,4)
BIT b,(HL)	12	3 (4,4,4)
BIT b,(IX+d)	20	5 (4,4,3,5,4)
BIT b,(IY+d)	20	5 (4,4,3,5,4)
SET b,r	8	2 (4,4)
SET b,(HL)	15	4 (4,4,4,3)
SET b,(IX+d)	23	6 (4,4,3,5,4,3)
SET b,(IY+d)	23	6 (4,4,3,5,4,3)
RES b,r	8	2 (4,4)
RES b,(HL)	15	4 (4,4,4,3)
RES b,(IX+d)	23	6 (4,4,3,5,4,3)
RES b,(IY+d)	23	6 (4,4,3,5,4,3)

9. Instructiuni de salt

INSTRUCTIUNEA	T-STATES	M-CYCLES
JP nn	10	3 (4,3,3)
JP cc,nn	10	3 (4,3,3)
JR e	12	3 (4,3,5)
JR C,e	12 daca CY = 1 (salt)	3 (4,3,5)
	7 daca CY = 0 (cont)	2 (4,3)
JR NC,e	12 daca CY = 0 (salt)	3 (4,3,5)
	7 daca CY = 1 (cont)	2 (4,3)
JR Z,e	12 daca Z = 1 (salt)	3 (4,3,5)
	7 daca Z = 0 (cont)	2 (4,3)
JR NZ,e	12 daca Z = 0 (salt)	3 (4,3,5)
	7 daca Z = 1 (cont)	2 (4,3)
JP (HL)	4	1
JP (IX)	8	2 (4,4)
JP (IY)	8	2 (4,4)
DJNZ e	13 daca B <> 0 (salt)	3 (5,3,5)
	8 daca B = 0 (cont)	2 (5,3)

10. Apel de subrutine si intoarceri din subrutine

INSTRUCTIUNEA	T-STATES	M-CYCLES
CALL nn	17	5 (4,3,4,3,3)
CALL cc,nn	17 in cazul apelului	5 (4,3,4,3,3)
	10 cind se continua ,	3 (4,3,3)
RET	10	3 (4,3,3)
RET cc	11 in cazul RET	3 (5,3,3)
	5 cind se continua	1
RETI	14	4 (4,4,3,3)
RETN	14	4 (4,4,3,3)
RST p	11	3 (5,3,3)

11. Instructiuni de intrare / iesire

INSTRUCTIUNEA	T-STATES	M-CYCLES
IN A,(n)	11	3 (4,3,4)
IN r,(C)	12	3 (4,4,4)
INI	16	4 (4,5,3,4)
INIR	21 ptr. B <> 0 (rep.)	5 (4,5,3,4,5)
	16 ptr. B = 0 (cont.)	4 (4,5,3,4)

INSTRUCTIUNEA	T-STATES	M-CYCLES
IND	16	4 (4,5,3,4)
INDR	21 ptr. B <> 0 (rep.)	5 (4,5,3,4,5)
	16 ptr. B = 0 (cont.)	4 (4,5,3,4)
OUT (n),A	11	3 (4,3,4)
OUT (C),r	12	3 (4,4,4)
OUTI	16	4 (4,5,3,4)
OTIR	21 ptr. B <> 0 (rep.)	5 (4,5,3,4,5)
	16 ptr. B = 0 (cont.)	4 (4,5,3,4)
OUTD	16	4 (4,5,3,4)
OTDR	21 ptr. B <> 0 (rep.)	5 (4,5,3,4,5)
	16 ptr. B = 0 (cont.)	4 (4,5,3,4)

INSTRUCTIUNILE Z80 GRUPATE DUPA VITEZA

1. Instructiuni care se executa in 4 T-states

1.1. Instructiuni de incarcare pe 8 biti :

```
LD   r,r'
```

1.2. Instructiuni de schimb :

```
EX   DE,HL
EX   AF,AF'
EXX
```

1.3. Instructiuni aritmetice si logice pe 8 biti :

```
ADD  A,r          OR   r
ADC  A,r          XOR  r
SUB  r            CP   r
SBC  A,r          INC  r
AND  r            DEC  r
```

1.4. Instructiuni aritmetice de uz general si control CPU :

```
DAA               NOP
CPL               HALT
CCF               DI
SCF               EI
```

1.5. Rotatii :

```
RLCA
RLA
RRCA
RRA
```

1.6. Instructiuni de salt :

```
JP    (HL)
```

2. Instructiuni care se executa in 5 T-states

2.1. Instructiuni de intoarcere conditionata din subrutine

```
RET   cc     > in cazul nerealizarii conditiei
               ( neexecutarii intoarcerii )
```

3. Instructiuni care se executa in 6 T-states

3.1. Instructiuni de incarcare pe 16 biti :

```
LD    SP,HL
```

3.2. Instructiuni aritmetice pe 16 biti :

```
INC   rr
INC   SP
DEC   rr
DEC   SP
```

4. Instructiuni care se executa in 7 T-states

4.1. Instructiuni de incarcare pe 8 biti :

```
LD    r,n                          LD    A,(DE)
LD    r,(HL)                       LD    (BC),A
LD    (HL),r                       LD    (DE),A
LD    A,(BC)
```

4.2. Instructiuni aritmetice si logice pe 8 biti :

```
ADD   A,n                          AND   n
ADD   A,(HL)                       AND   (HL)
ADC   A,n                          OR    n
ADC   A,(HL)                       OR    (HL)
SUB   n                            XOR   n
SUB   (HL)                         XOR   (HL)
SBC   A,n                          CP    n
SBC   A,(HL)                       CP    (HL)
```

4.3. Instructiuni de salt conditionat :

```
JR    C,e      > cazul nerealizarii saltului
JR    NC,e     > cazul nerealizarii saltului
JR    Z,e      > cazul nerealizarii saltului
JR    NZ,e     > cazul nerealizarii saltului
```

5. Instructiuni care se executa in 8 T-states

5.1. Instructiuni aritmetice de uz general si control CPU :

```
NEG
IM   0
IM   1
IM   2
```

5.2. Rotatii si deplasari :

```
RLC  r          SLA  r
RL   r          SRA  r
RRC  r          SRL  r
```

5.3. Setari , resetari si teste de bit :

```
BIT  b,r
SET  b,r
RES  b,r
```

5.4. Instructiuni de salt :

```
JP    (IX)
JP    (IY)
DJNZ e        > cazul B = 0 (nerealizarea saltului)
```

6. Instructiuni care se executa in 9 T-states

6.1. Instructiuni de incarcare pe 8 biti :

```
LD   A,I
LD   A,R
LD   I,A
LD   R,A
```

7. Instructiuni care se executa in 10 T-states

7.1. Instructiuni de incarcare pe 8 biti :

```
LD   (HL),n
```

7.2. Instructiuni de incarcare pe 16 biti :

```
LD   rr,nn
LD   SP,nn
LD   SP,IX
LD   SP,IY
POP  rr
```

7.3. Instructiuni aritmetice pe 16 biti :

```
INC  IX
INC  IY
DEC  IX
DEC  IY
```

7.4. Instructiuni de salt :

```
JP   nn
JP   cc,nn    > indiferent de conditie
```

7.5. Instructiuni de apel de subrutine si intoarceri :

```
CALL cc,nn    > cazul nerealizarii conditiei
                ( nechemarii subrutinei )
RET
```

8. Instructiuni care se executa in 11 T-states

8.1. Instructiuni de incarcare pe 16 biti :

```
PUSH rr
```

8.2. Instructiuni aritmetice pe 8 biti :

```
INC  (HL)
DEC  (HL)
```

8.3. Instructiuni aritmetice pe 16 biti :

```
ADD  HL,rr
ADD  HL,SP
```

8.4. Instructiuni de apel de subrutine si intoarceri :

```
RST  p
RET  cc     > cazul indeplinirii conditiei
              ( realizarii intoarcerii )
```

8.5. Instructiuni de intrare / iesire :

```
IN   A,(n)
OUT  (n),A
```

9. Instructiuni care se executa in 12 T-states

9.1. Testari de bit :

```
BIT  b,(HL)
```

9.2. Instructiuni de salt :

```
JR    e
JR    C,e      > cazul CY = 1 ( realizarii saltului)
JR    NC,e     > cazul CY = 0 ( realizarii saltului)
JR    Z,e      > cazul Z = 1 ( realizarii saltului )
JR    NZ,e     > cazul Z = 0 ( realizarii saltului )
```

9.3. Instructiuni de intrare / iesire :

```
IN    r,(C)
OUT   (C),r
```

10. Instructiuni care se executa in 13 T-states

10.1. Instructiuni de incarcare pe 8 biti :

```
LD    A,(nn)
LD    (nn),A
```

10.2. Instructiuni de salt :

```
DJNZ e         > cazul B <> 0 ( realizarii saltului)
```

11. Instructiuni care se executa in 14 T-states

11.1. Instructiuni de incarcare pe 16 biti :

```
LD    IX,nn                 POP   IX
LD    IY,nn                 POP   IY
```

11.2. Instructiuni de intoarcere din subrutine :

```
RETI                        RETN
```

12. Instructiuni care se executa in 15 T-states

12.1 Instructiuni de incarcare pe 16 biti :

```
PUSH IX                     PUSH IY
```

12.2. Instructiuni aritmetice pe 16 biti :

```
ADC   HL,rr                 ADD   IX,IX
ADC   HL,SP                 ADD   IX,SP
SBC   HL,rr                 ADD   IY,BC
SBC   HL,SP                 ADD   IY,DE
ADD   IX,BC                 ADD   IY,IY
ADD   IX,DE                 ADD   IY,SP
```

12.3. Rotatii si deplasari :

```
RLC  (HL)          SLA  (HL)
RL   (HL)          SRA  (HL)
RRC  (HL)          SRL  (HL)
```

12.4. Setari si resetari de biti :

```
SET  b,(HL)        RES  b,(HL)
```

13. Instructiuni care se executa in 16 T-states

13.1. Instructiuni de incarcare pe 16 biti :

```
LD   HL,(nn)       LD   (nn),HL
```

13.2. Instructiuni de transfer in bloc si cautari :

```
LDI
LDD
CPI
CPD
LDIR         > cazul cind BC = 0 ( continue )
LDDR         > cazul cind BC = 0 ( continue )
CPIR         > cazul cind BC = 0 ( continue )
CPDR         > cazul cind BC = 0 ( continue )
```

13.3. Instructiuni de intrare / iesire :

```
INI
IND
OUTI
OUTD
INIR         > cazul cind B = 0 ( continue )
INDR         > cazul cind B = 0 ( continue )
OTIR         > cazul cind B = 0 ( continue )
OTDR         > cazul cind B = 0 ( continue )
```

14. Instructiuni care se executa in 17 T-states

14.1. Instructiuni de apel de subrutina :

```
CALL nn
CALL cc,nn     > cazul indeplinirii conditiei
                 ( realizarii apelului )
```

15. Instructiuni care se executa in 18 T-states

15.1. Rotatii :

RLD RRD

16. Instructiuni care se executa in 19 T-states

16.1. Instructiuni de incarcare pe 8 biti :

```
LD   r,(IX+d)
LD   r,(IY+d)
LD   (IX+d),r
LD   (IY+d),r
LD   (IX+d),n
LD   (IY+d),n
```

16.2. Instructiuni de schimb :

```
EX   (SP),HL
```

16.3. Instructiuni aritmetice si logice pe 8 biti :

```
ADD  A,(IX+d)          AND  (IX+d)
ADD  A,(IY+d)          AND  (IY+d)
ADC  A,(IX+d)          OR   (IX+d)
ADC  A,(IY+d)          OR   (IY+d)
SUB  (IX+d)            XOR  (IX+d)
SUB  (IY+d)            XOR  (IY+d)
SBC  A,(IX+d)          CP   (IX+d)
SBC  A,(IY+d)          CP   (IY+d)
```

17. Instructiuni care se executa in 20 T-states

17.1. Instructiuni de incarcare pe 16 biti :

```
LD   rr,(nn)           LD   (nn),rr
LD   SP,(nn)           LD   (nn),SP
LD   IX,(nn)           LD   (nn),IX
LD   IY,(NN)           LD   (nn),IY
```

17.2. Testari de bit :

```
BIT  b,(IX+d)
BIT  b,(IY+d)
```

18. Instructiuni care se executa in 21 T-states

18.1. Transferuri in bloc si cautari :

```
LDIR          > cazul BC <> 0 ( repeat )
LDDR          > cazul BC <> 0 ( repeat )
CPIR          > cazul BC <> 0 ( repeat )
CPDR          > cazul BC <> 0 ( repeat )
```

18.2. Instructiuni de intrare / iesire :

```
INIR          > cazul B <> 0 ( repeat )
INDR          > cazul B <> 0 ( repeat )
OTIR          > cazul B <> 0 ( repeat )
OTDR          > cazul B <> 0 ( repeat )
```

19. Instructiuni care se executa in 23 T-states

19.1. Instructiuni de schimb :

```
EX   (SP),IX
EX   (SP),IY
```

19.2. Instructiuni aritmetice pe 8 biti :

```
INC  (IX+d)
INC  (IY+d)
DEC  (IX+d)
DEC  (IY+d)
```

19.3. Rotatii si deplasari :

```
RLC  (IX+d)                  SLA  (IX+d)
RLC  (IY+d)                  SLA  (IY+d)
RL   (IX+d)                  SRA  (IX+d)
RL   (IY+d)                  SRA  (IY+d)
RRC  (IX+d)                  SRL  (IX+d)
RRC  (IY+d)                  SRL  (IY+d)
```

19.4. Setari si resetari de biti :

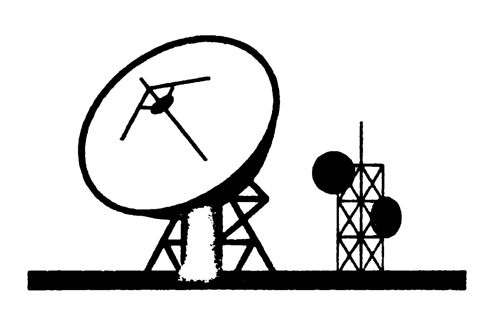
```
SET  b,(IX+d)
SET  b,(IY+d)
RES  b,(IX+d)
RES  b,(IY+d)
```

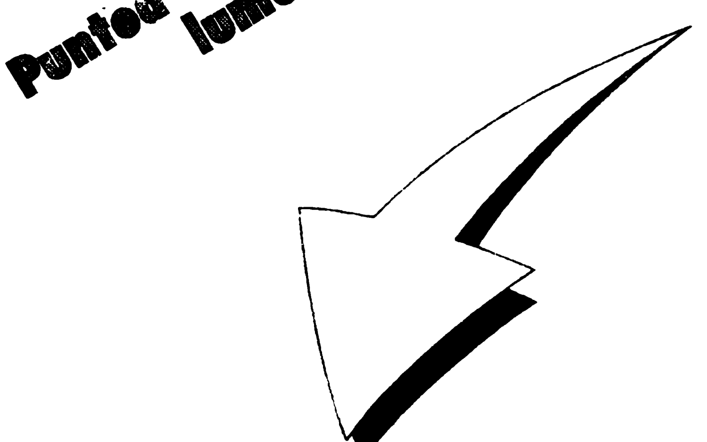
NOTA: Pentru un sistem SPECTRUM (sau un calculator compatibil) la care procesorul are tactul de 3.54 MHz, duratele de executie a instructiunilor sint urmàtoarele :

Numarul de T-states	Timpul de executie [microsecunde]
4	1.1299435
5	1.4124294
6	1.6949153
7	1.9774011
8	2.2598870
9	2.5423729
10	2.8248588
11	3.1073446
12	3.3898305
13	3.6723164
14	3.9548023
15	4.2372881
16	4.5197740
17	4.8022599
18	5.0847458
19	5.3672316
20	5.6497175
21	5.9322034
23	6.4971751

Va multumim cà ati cumpàrat manualul firmei noastre. Acest manual a fost editat si corectat cu toatà atentia si presupunem cà este corect (dar desigur perfectibil).

ALPHA Ltd. isi imbunàtàteste permanent manualele editate si de aceea và sintem recunoscàtori pentru orice sesizare. Và asteptàm cu orice problemà la sediul firmei si la tel.961/12936





IMPORTANT !

Edituta "TM" pune la dispozitia tuturor celor interesati întreaga gamă de manuale în limba română pentru calculatoare compatibile ZX Spectrum (TIM S, TIM S Plus, COBRA, HC 85, CIP, Jet) editate de firma "ALPHA Ltd" S.R.L. :

1.01 Limbajul **BASIC** pe întelesul tuturor în 12 lectii
1.02 Documentatie **GENS** şi **MONS** (Asamblor-dezasamblor)
1.03 Documentatie limbaj **FORTH**
1.04 Documentatie **BETA BASIC 3.1** (Extensie BASIC)
1.05 Documentatie **BETA BASIC 3.1** (Rezumat)
1.06 Documentatie compilator **FORTRAN 77-S**
1.07 Documentatie editor de texte **TASWORD**
1.08 Documentatie compilator **BLAST**
1.09 Documentatie compilator **PASCAL HP4TM** (Rezumat)
1.10 Documentatie limbaj **C**
1.11 Memento timing cod maşină **Z80**
1.12 Documentatie **MEGA BASIC** (Extensie BASIC)
1.13 Documentatie **VU-CALC**
1.14 Manual **BASIC** avansati - conţinînd şi referiri la **COBRA**
1.15 Documentatie compilator **COLT**
1.16 Documentatie **MASTER - FILE** (sistem gestiune afaceri)
1.17 Documentatie limbaj **microPROLOG**
1.18 Documentatie limbaj **PASCAL HP4TM**
1.19 Documentatie sistem operare **CP/M** cu referire la calculatorul **COBRA**
1.20 Manual **ROM SPECTRUM** complet dezasamblat
1.21 Documentatie **LASER GENIUS** (pachet programe pentru lucrul în cod masină)
1.22 Cum să obtinem cît mai mult de la calculatorul nostru o carte cu programe si trucuri atît pentru începători cît si pentru avansati, în două variante:
a) Numai cartea, cu o parte din figuri în text
b) Cartea si o casetă demonstrativă, cu toate programele si figurile introduse
1.23 Construiţi singuri 20 de montaje electronice interfaţabile cu microcalculatorul Dvs